

« Capter, sélectionner, analyser »

Intervenants : **Ernesto Feltrin et Dominique Claudel**

A l'époque où l'ambition politique du MEN est de faire entrer l'Ecole dans l'ère du numérique, les programmes de l'école préconisent, entre autres, l'utilisation des tablettes, dès l'Ecole Maternelle.

Dans l'atelier conduit par Ernesto Feltrin et Dominique Claudel, tous deux formateurs aux usages du numérique à l'ESPE d'Epinal, les congressistes ont découvert et/ou se sont familiarisés avec trois applications numériques sur tablette, utilisables en classe.

D'abord, la réalisation d'une vidéo de présentation appuyée sur le principe de réalité augmentée, a été testée avec l'application **Aurasma**. Fabriquer un document en incrustant une image ou une vidéo sur un élément du réel depuis son smartphone ou sa tablette devient possible en classe.

L'application **Book Creator** permet quant à elle la création de livres numériques en y associant du texte, des photos, de la vidéo et du son. Elle est déjà assez utilisée dans les classes.

Quant à **Spark Video**, c'est un outil gratuit pour créer des présentations sonorisées avec lequel il est possible d'enregistrer et d'associer des commentaires pour chaque diapositive. De fortes contraintes techniques réduisent les difficultés de mise en forme et en font un outil à réel usage pédagogique puisque l'énergie de l'utilisateur est concentrée sur les documents et les informations à sélectionner. La réalisation d'un court photo-reportage a permis d'en apprécier les qualités.

Compte-rendu réalisé par Nelly Thomas-Hazard